



**Bauen und Spielen  
Experimentieren und Erfinden.  
Mit fischerform und fischertechnik.**

**fischerform<sup>®</sup>  
fischertechnik<sup>®</sup>**



## 0-2 Jahre Spielen und Lernen.

Schon in den ersten Lebenswochen beginnt Ihr Baby zu lernen. Es unterscheidet Formen und Farben, interessiert sich für Geräusche und beginnt, die Eltern zu erkennen.

Ihr Baby wird von Tag zu Tag interessierter und aufgeweckter – es beginnt, spielend die Welt zu entdecken. Während dieser Entwicklungsphase ist das richtige Spielzeug sehr wichtig.

Baby-Spielsachen von fischerform sind auf diese speziellen Entwicklungsphasen des Kindes abgestimmt. Erleben und Lernen wird ein fröhliches Spiel – die Phantasie wird angeregt, Intelligenz wird gefördert.

Im Vorschulalter entwickelt sich die Phantasie Ihres Kindes. Das ist eine der Grundvoraussetzungen für eigenes Gestalten.



## ab 2 Jahren Bauen und Spielen.

Spielsachen, die selbst zusammengebaut werden können, fördern ganz besonders diese Entwicklung. Das Kind begreift beim Bauen, wie das Spielzeug funktioniert, es ist stolz auf die eigene Leistung und hat dadurch mehr Freude am Spielen. Gute Spielsachen machen diese wichtigen Erfolgserlebnisse möglich.

fischerform hilft Ihrem Kind in dieser Entwicklungszeit, der Phantasie freien Lauf zu lassen – mit den fischerform Modellen lernt Ihr Kind konstruktives und phantasievolles Spielen.



# ab 6 Jahren Bauen und Spielen mit System. Experimentieren und Erfinden. Und jetzt auch fernsteuern.

Ab etwa 5 Jahren beginnen Kinder systematisch zu spielen. Unbewußt wächst der Wunsch, Dinge zu konstruieren und zu verändern. Die Voraussetzungen für Spielen mit System ist Spielzeug, das auf ein System aufgebaut ist. Eines der durchdachtsten und intelligentesten Systeme ist fischertechnik.

Durch klare Anleitungen lernt das Kind, Modelle zu entwickeln. Mit dem Selbstgebaute kann es dann phantasievoll spielen.



Und es gibt einfach alles, vom einfachen Raupenschlepper bis zum Schwerlastkran, von Super-Modellen bis zur Fernsteuerung.

Bei den etwas älteren Kindern wächst das Interesse am Erfinden und Experimentieren. Die Modelle werden anspruchsvoller, und die Kinder wollen nun ihre Erfindungen auch motorisieren. Mit ungefähr 10 Jahren kommen Experimente mit der Elektromechanik hinzu. Zusatzkästen vermitteln den „Könnern“ ab etwa 12 Jahren Gesetze aus Elektronik und Pneumatik.

Neu im fischertechnik Programm sind die fischertechnik Fernsteuerung – das RC Radio-Control-System – und die Super-Modelle. Mit diesen Neuheiten hat fischertechnik ganz neue Dimensionen im Bauen und Spielen geschaffen. Allen viel Spaß, die mit diesen neuen Dimensionen experimentieren und erfinden wollen. Mehr darüber auf den Seiten 32/33 und 34/35.



**fischerform**  
0-2 Jahre

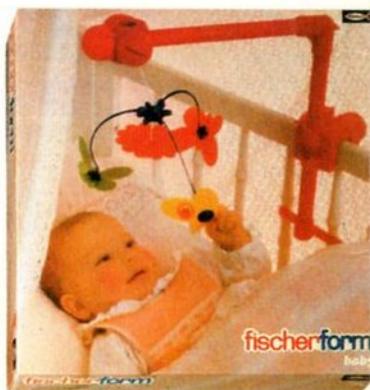
## Ihr Baby lernt spielend.

Die fischerform Baby-Spielsachen sind auf die Entwicklungsstufen Ihres Babys abgestimmt: Sehen, Fühlen, Hören, Unterscheiden und die ersten Erfahrungen mit Formen und Farben. fischerform Baby-Spielzeug ist aus bestem Material hergestellt: robust, farbecht, absolut kindersicher und kadmiumfrei.

Die fischerform Baby-Spielsachen für das Kinderbett werden auf die Spielstange oder den Spielzeughalter geschoben. Spielstange oder Spielzeughalter werden ganz einfach am Kinderbett, am Kinderstuhl oder an einem Tisch befestigt.

### 30 905 Babys erstes Spielzeug

Eine reizvolle Spielzeug-Geschenkpäckung für alle Babys. Die Packung enthält einen Spielzeughalter zum Befestigen am Kinderbettchen, ein Schmetterlings-Mobile, eine Kugellassel und außerdem den fischerform Kalender „Das erste Lebensjahr: Spielen und Lernen.“ Für die ersten Lebensmonate.



### 30 930 Spielzeughalter

Für das Kinderbett und andere Befestigungsmöglichkeiten. Ab 1 Woche.



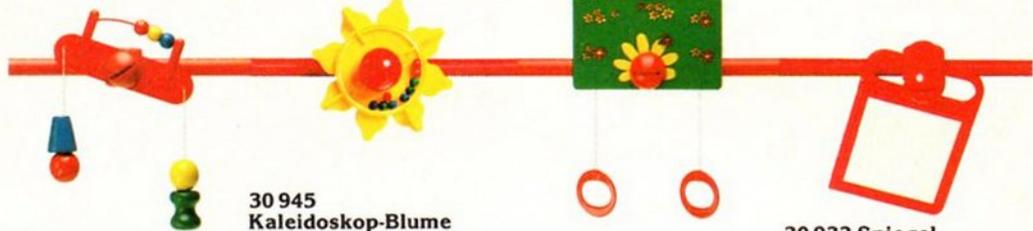
### 30 901 Spielstange

Zur Befestigung am Kinderbettchen. Ab 1 Woche.



### 30 932 Spielzeugbefestigung

Zum Aufhängen eines zweiten oder dritten fischerform-Spielzeugs an der Spielstange oder am Spielzeughalter.



**30 937 Ziehklotze**  
Beim Hin- und Herziehen klappern die Holzelemente.  
Ab 4 Monaten.

**30 945 Kaleidoskop-Blume**  
Beim Drehen der Blume klappern die kleinen Kugeln im Innern.  
Ab 6 Monaten.

**30 941 Hüpfmännchen**  
Wenn das Baby am Ring zieht, guckt das Männchen hervor.  
Ab 6 Monaten.

**30 933 Spiegel**  
Das Baby erkennt Hell und Dunkel, Formen und Farben.  
Ab 1 Woche.



**30 942 Minigerüst**  
Wenn das Baby zu sitzen beginnt, kann es sich am Minigerüst festhalten oder hochziehen.  
Ab 6 Monaten.

**30 940 Blumenmobile**  
Durch seine leichte Aufhängung bewegt sich das Mobile ständig. Das Baby kann mit den Augen folgen.  
Ab 1 Woche.

**30 934 Farbmobile**  
Das Mobile bewegt und dreht sich und zeigt verschiedene Farben.  
Ab 1 Woche.

**30 936 Kugelpropeller**  
Das Baby kann nach dem Spielzeug greifen und es durch kleine Schläge drehen.  
Ab 2 Monaten.



**30 944 Rasselmobile**  
Perlen im Innern der beiden Rasselfiguren sorgen beim Spielen für ein lustiges Geräusch. Mit einem Ring an der fischerform Spielstange zu befestigen.  
Ab 2 Monaten.

**30 943 Tragegurtsitz**  
Für die ersten Ausflüge.  
Ab 4 Wochen bis 18 Monaten.



**30 939 Hummel**  
Wenn das Baby am Ring zieht, breitet die Hummel ihre Flügel aus.  
Ab 6 Monaten.



**30 935 Sonnenspieldose**  
Wenn das Baby am Ring zieht, ertönt eine kleine Melodie.  
Ab 2 Monaten.

**fischerform**  
0-2 Jahre



Die fischerform Baby-Spielsachen für den Kinderwagen haben eine spezielle Halterung, die die schnelle und einfache Anbringung an jedem Kinderwagen ermöglicht. So können Sie Ihrem Baby immer wieder einmal ein neues Spielzeug für die Spazierfahrt anbieten.

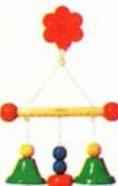
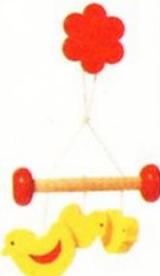


**30 959 Mobile**

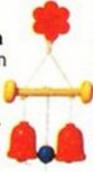
Alle Kugeln drehen sich. Das Glöckchen klingelt. Ab 1 Woche.

**30 957 Entchen**

Mit den Händchen werden die Enten hin- und hergeschaukelt und klappern dabei. Ab 1 Woche.



**30 953 Glöckchen**  
Beim Ziehen und Reißen an der Schnur klingen die Glöckchen. Ab 2 Monaten.



**30 952 Holzglocken**  
Beim Ziehen und Bewegen der Schnur klingen die Glöckchen. Ab 2 Monaten.

**30 958 Hampelmann**  
Beim Ziehen an der Schnur hebt der Hampelmann Arme und Beine. Ab 4 Monaten.



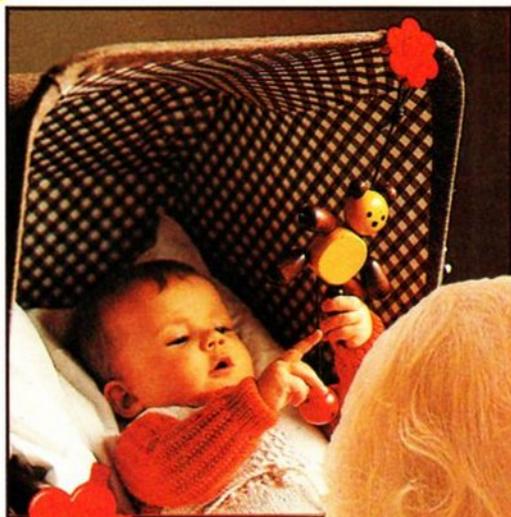
**30 954 Teddybärchen**  
Beim Ziehen und Bewegen der Schnur schüttelt das Bärchen Arme und Beine. Ab 4 Monaten.



**30 950 Blumen**  
Die Blumen drehen und bewegen sich, wenn das Baby strampelt. Ab 1 Woche.



**30 951 Fische**  
Die Fische drehen und bewegen sich, wenn der Kinderwagen geschoben wird. Ab 1 Woche.



**30 956 Halterung für Kinderwagen**

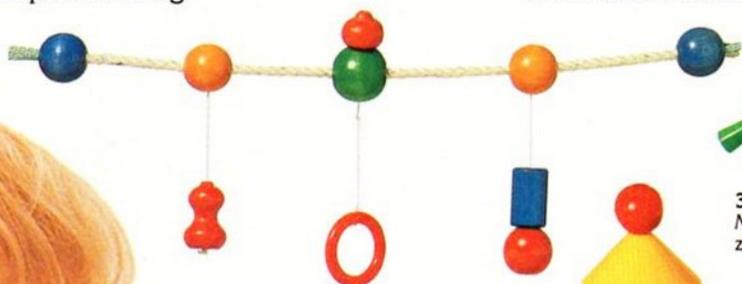
Spezialhalterung für die Befestigung von fischerform Spielsachen an der Dachkante des Kinderwagens.



# So macht Spielen und Lernen richtig Spaß.

Wenn sich ein Kind richtig und gesund entwickeln soll, dann lernt es schon in den ersten beiden Lebensjahren und ist schöpferisch tätig.

Mit dem fischerform Lernspielzeug gibt es dafür viele Möglichkeiten. Alle Kleinkinder bis 2 Jahre werden zum Spielen, Untersuchen und Ausprobieren angeregt.



**30 978 Aktiv Mobile**  
Zum Erkennen von Formen und Farben. Ab 3 Monaten.



**30 989 Krokodil**  
Mit Schnur zum Hinterherziehen. Ab 1 Jahr.

**30 969 Karussell**  
Zum Erzeugen und Erkennen von Bewegungen und Geräuschen. Ab 6 Monaten.



**30 985 Beißbrezel**  
Zum Untersuchen. Ab 3 Monaten.



**30 982 Kriechauto**  
Zum Herumfahren beim Krabbeln. Ab 8 Monaten.



**30 971 Spielring**  
Das Kind lernt Materialunterschiede kennen. Ab 6 Monaten.



**30 973 Ringrassel**  
Zum Erkennen und Erzeugen von Geräuschen. Ab 1 Monat.



**30 979 Wandergeselle**  
Zum Hinterherziehen. Ab 1 Jahr.



**30 980 Marienkäfer**  
Zum Zusammensetzen. Fördert die manuelle Geschicklichkeit. Ab 1 Jahr.



**30 966 Klopfkasten**  
Fördert das Zusammenspiel von Auge und Hand. Ab 11/2 Jahren.



**30 981 Kugelrassel**  
Zum Schütteln und zum Draufbeißen. Ab 1 Monat.



**30 967 Kriechlokomotive**  
Regt die Fortbewegung an. Ab 8 Monaten.



**30 986 Schlüsselbox**  
Zum Kombinieren und Unterscheiden. Ab 2 Jahren.



fischerform

Melody 0-2 Jahre



## Wir machen Musik.

Für jedes Kleinkind sind akustische Eindrücke ebenso wichtig wie optische. Schenken Sie Ihrem Baby eine

Spieluhr. Es wird sich über die schönen Lieder freuen und gerne die Bewegungen der Uhr betrachten.



### 30 947 Sonne, Mond und Wolken

Zieht Ihr Baby an der Schnur, verschwindet die Sonnenscheibe hinter den Wolken und die Uhr spielt „Schlaf, Kindlein, schlaf“.

Aus Kunststoff. Kadmiumfrei. Ab 3 Monaten.



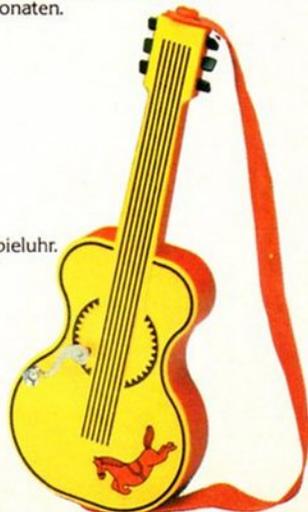
### 30 946 Das Sandmännchen kommt

Wenn das Baby an der Sandmännchenfigur zieht, ertönt das Lied „Weißt Du, wieviel Sternlein stehen?“

Aus Kunststoff. Kadmiumfrei. Ab 3 Monaten.

### 30 974 Gitarre

Mit eingebauter Spieluhr. Ab 2 Jahren.

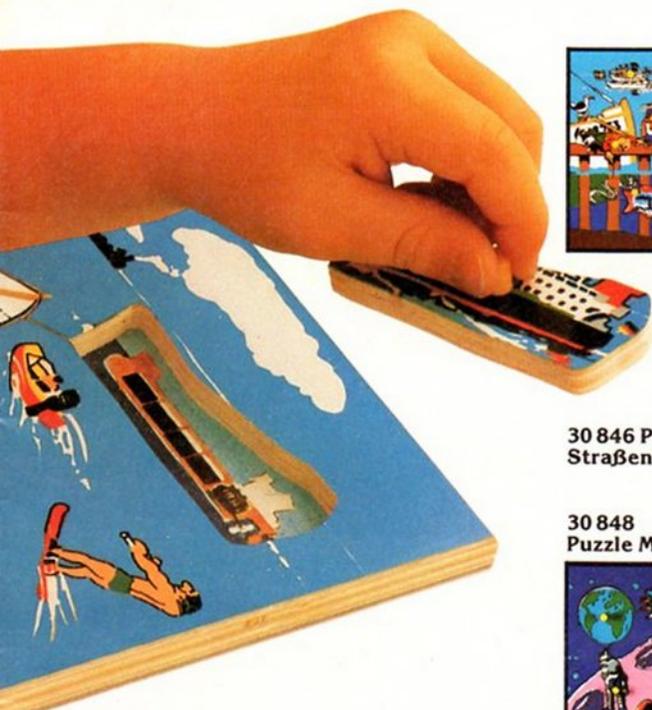




**fischerform**  
ab 2 Jahren

# Entdeckungsreise in die Welt der Großen.

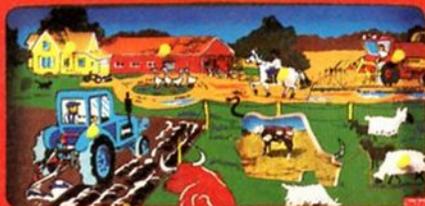
Mit den neuen Puzzles von fischerform lernen die Kleinkinder „was hinter den Dingen steckt“. Wenn die Puzzle-Steine hochgehoben werden, wird sichtbar, was z. B. in einem Krankenwagen oder Flughafen passiert, oder wie es in einem Bauernhof oder der Schule aussieht. So lernen die Kinder schnell, Zusammenhänge zu begreifen.



**30 835 Puzzle Bauernhof**

Das Bauernhof-Puzzle zeigt Kindern, was alles auf dem Bauernhof los ist.

Holzpuzzle. Ab 2 Jahre. Wooden puzzle. From 2 years.



**Greifen &  
Begreifen**



**Lift &  
Learn**



**30 847  
Puzzle See**

**30 846 Puzzle  
Straßenkreuzung**



**30 848  
Puzzle Mond**



**30 825 Puzzle  
Feuerwehr**



**30 836 Puzzle Bahnhof**



**30 826 Puzzle  
Flughafen**

**30 845 Puzzle Zoo**





**fischerform**  
ab 2 Jahren

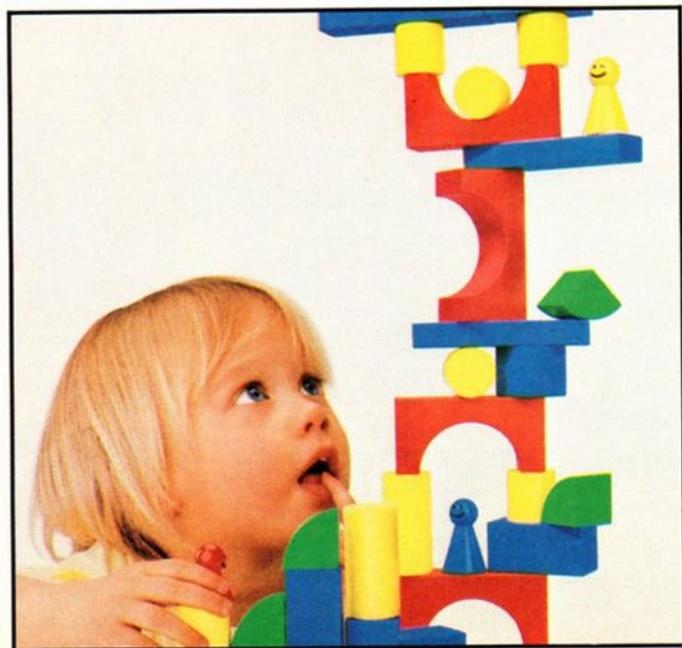
# fischerform PerlBlocks. Das kleine Wunder für große Baumeister.

Mit den fischerform PerlBlocks fördern Sie die Entwicklung Ihres Kindes, denn es lernt mit den Bausteinen, Farben, Formen und Balance zu begreifen. Die

kleinen Perlen im Innern der PerlBlocks erzeugen soviel Stabilität, daß Ihr Kind die höchsten Türme bauen kann.

**30 020 Spiel + Baukasten  
PerlBlocks**  
Baublocks zum Bauen und Begreifen von Form, Farben und Balance.  
Ab 2 Jahren.

**30 021  
Spiel + Baukasten  
PerlBlocks mit Spielwagen**  
PerlBlock-Set mit Wagen zum Befördern und Sortieren der Steine.  
Ab 2 Jahren.



**30 022 SortierBlocks**  
Die Bausteine bei diesem Spielzeug sind fischerform PerlBlocks. Jeder der zwölf PerlBlocks paßt in eine der vorgeformten Öffnungen des Spielzeugs. So lernt das Kind Formen kennen und unterscheiden. Ab 2 Jahren.





# fischerform ab 4 Jahren

## 30 080 Steck-Baukasten F 080

Dieser Baukasten ist eine erste Herausforderung an Ihr Kind und seine sich bereits entwickelnde Kreativität und Phantasie.

Ein Baukasten mit 61 Bauteilen unterschiedlichster Art, aus dem Ihr Kind durch Zusammenschieben und -stecken die schönsten Modelle erfinden und dann damit spielen kann. Ab 4 Jahren.



## F080

Produktion: 1983  
Anzahl der Bauteile: 61  
Anzahl der Figuren: 2  
Anzahl der Modelle: 2  
Anzahl der Jahre: 4  
fischerform  
Fischer



## F081

Produktion: 1983  
Anzahl der Bauteile: 98  
Anzahl der Figuren: 2  
Anzahl der Modelle: 2  
Anzahl der Jahre: 4  
fischerform  
Fischer

## 30 081 Steck-Baukasten F 081

Und wenn es noch eine Nummer größer sein soll, ist dieser Baukasten genau das Richtige.

98 Bauteile mit schönen, leuchtenden Farben und ungewöhnlich stabil, eröffnen Ihrem Kind eine neue, selbst erdachte Spielwelt. Ab 4 Jahren.

Die Elemente der fischerform-Steckbaukästen sind mit den Elementen der fischerform Modell-Baukästen (Seite 12/13) kombinierbar.

# Flugzeuge von fischerform und fischertechnik.



**30 070 Flugschau**  
Mit vielen Spielmodellen rund um den Flughafen. Ab 3 Jahren.

**30 097 Jumbo-Jet**  
Zum Nachbauen des Düsenjets Boeing 747. Ab 6 Jahren.



**30 099 Jet**  
3 Varianten: DC 10, Airbus und Boeing 737. Ab 6 Jahren.



**fischerform**  
ab 4 Jahren

## Schon im Vorschulalter möchte Ihr Kind bauen und spielen.

Das Vorschul-Programm von fischerform besteht aus Baukästen, deren Einzelteile einfach zusammengesetzt werden. Das fördert Phantasie und Kreativität bei Ihren Kindern.

Ob Sie nun einen Baukasten für ein komplettes Fahrzeug wählen, oder einen der Steckbaukästen, bei dem Ihr Kind seiner Phantasie folgen kann – Ihr Kind wird mit dem fertig gebauten Modell herrlich spielen können, denn die klaren Formen und das stabile Material sind genau auf die Altersgruppe abgestimmt.



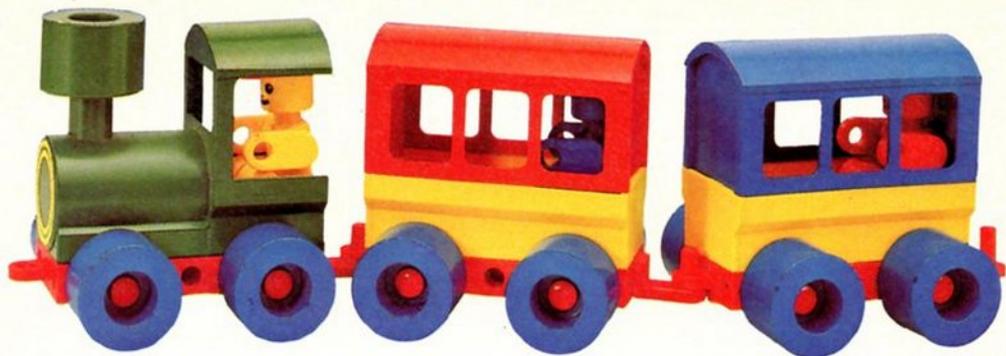
**30074 Renner**  
Formel 1-Rennwagen mit  
breiten Rennreifen und  
fischerform-Pilot.  
Ab 4 Jahren.



**30073 Oldie**  
Ein Cabrio aus der „Guten  
alten Zeit“. Mit fischerform-  
Fahrer. Ab 4 Jahren.



**30072 Jeep**  
Der Jeep hat 4 breite Räder  
und ein Reserverad. Mit  
fischerform-Fahrer.  
Ab 4 Jahren.



### 30 087 Eisenbahn

Die fischerform Eisenbahn läßt sich von einem Personenzug in einen Güterzug, z. B. für Sandtransport verwandeln.

Mit fischerform Lokführer und 2 fischerform Passagieren. Ab 4 Jahren.



### 30 088 Langholzwagen

Zugmaschine mit Anhänger, 5-achsig. Baumstämme aus echtem Holz zum Be- und Entladen. Mit fischerform-Fahrer. Ab 4 Jahren.

### 30 086 Kipper

5-Achs-Kipper auf breiten Rädern. Die Kippmulde ist beweglich. Mit fischerform-Fahrer. Ab 4 Jahren.



### 30 085 Feuerwehr

Auf 6 breiten Rädern. Leiter dreh- und schwenkbar. Mit 2 fischerform Figuren als Löschmannschaft. Ab 4 Jahren.



### 30 078 Bagger

Bagger mit beweglicher Schaufel, 6 breiten Rädern und fischerform-Baggerführer. Ab 4 Jahren.

**fischertechnik**  
**ab 6 Jahren**

## Vom Schulalter an: Ba

Das fischertechnik System ist auf der Überlegung aufgebaut, daß Ihr Kind vom Schulalter an den Wunsch entwickelt, seine Umwelt nachzubauen und sich in dieser Spiel-Umwelt zu bewegen.

Die fischertechnik Modellbaukästen – vom einfachen Raupenschlepper bis zum voll-motorisierbaren Schwerlastkran – bieten dem Heranwachsenden eine fast unerschöpfliche Bau- und Spielwelt.



# uen und Spielen mit System.

Leicht verständliche Bauanleitungen helfen beim Zusammenbau der Modelle. Und viele Modelle lassen sich motorisieren, nachdem sie zusammengebaut sind. Da macht das Spielen gleich noch einmal soviel Spaß.

Und mit den voll beweglichen fischertechnik Spielfiguren kommt Leben in die Spielwelt. Vom Rennfahrer bis zum Baggerführer kann Ihr Kind sich in das Rollenspiel vertiefen.





**fischertechnik**  
ab 6 Jahren

## Start frei für fischertechnik GrandPrix.

fischertechnik GrandPrix – das neue Autorennen zum Selberbauen – ist ein ganz besonderer Bau- und Spielspaß für alle Kinder.

Es gibt alles, was zu einem richtigen Autorennen gehört: Rennwagen in ver-

schiedenen Farben, eine Boxenstation, einen GrandPrix Rettungshelikopter, dazu ein Transportfahrzeug, Löschwagen und Einsatzwagen. Und natürlich verschiedene GrandPrix-Figuren.

fischertechnik GrandPrix – der Rennspielspaß zum Selberbauen.



**30 385 GrandPrix**  
Formel I Rennwagen, gelb



**30 386 GrandPrix**  
Formel I Rennwagen, rot



**30 387 GrandPrix**  
Formel I Rennwagen, blau

### Die neuen GrandPrix Rennwagen:

Neue, superbreite Rennreifen aus weichem Gummi, maßgeschneiderte Schalensitze und Formel I Piloten mit Sturzhelm und herunterklappbarem Visier. Die Rolleigenschaften dieser Fahrzeuge sind ausgezeichnet. Ab 6 Jahren.



### 30 393 GrandPrix Rettungswagen

Der Rettungswagen bringt die „verletzten“ Formel 1 Piloten zum „Notarzt“. Mit abnehmbarer Trage und 2 fischertechnik Spielfiguren. Ab 6 Jahren.



### 30 392 GrandPrix Rettungshelikopter

Der Rettungshelikopter sorgt in „Notfällen“ für den Transport ins „Krankenhaus“. Zwei drehbare Rotoren. Die Krankentrage ist anbaubar. Mit Hubschrauber-Pilot. Ab 6 Jahren.



### 30 389 GrandPrix Einsatzwagen

Bringt die Rennwagen sicher an den Boxenstand. Mit neuer Knicklenkung gut steuerbar. Ab 6 Jahren.



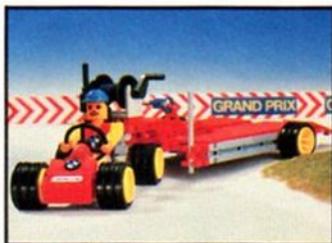
### 30 391 GrandPrix Boxenstand

Das Herz eines Grand Prix Rennstalls. Mit 3 fischertechnik Spielfiguren, Tankstelle, Wagenheber, Ersatzteilwagen und Start-Zielflagge. Ab 6 Jahren.



### 30 388 GrandPrix Löschwagen

Der Grand Prix Löschwagen hat eine richtig funktionierende Spritze. Mit Reservebehälter für das Löschwasser. Ab 6 Jahren.



### 30 390 GrandPrix Transportwagen

Dieser Transporter befördert die Formel 1 Wagen von Rennen zu Rennen. Mit Seilwinde. Der Auflieger kann abgehängt werden. Ab 6 Jahren.

**fischertechnik**

Der leichte Einstieg in ein System ohne Grenzen.

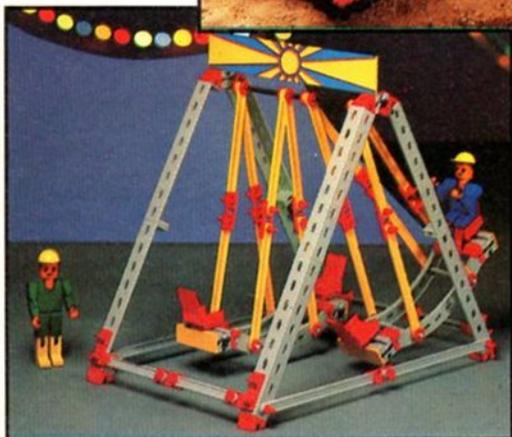


### 30 401 MultiKit Bau + Spielkasten

Für jüngere Kinder ist der MultiKit der erste Einstieg in die vielseitige Bau- und Spielwelt von fishertechnik. 15 verschiedene Modelle kann man mit dem MultiKit bauen. Ab 6 Jahren.



**30 452 Spezialtransporter**  
Zugmaschine mit Raupen und 2 Männchen im Führerhaus. Im Anhänger sind 6 Behälter zum Transportieren. Ab 6 Jahren.



**30 451 Spritzenwagen**  
Schlepper mit beweglichen Raupen und Männchen im Führerhaus. Der Anhänger hat einen Wassertank und eine Kolbenspritze, mit der richtig gelöscht werden kann. Schlepper motorisierbar. Ab 6 Jahren.

**30 448 Raupenschlepper**  
Schlepper mit breiten Raupen, Männchen, Räumschild und Anhängerkupplung. Motorisierbar. Ab 6 Jahren.

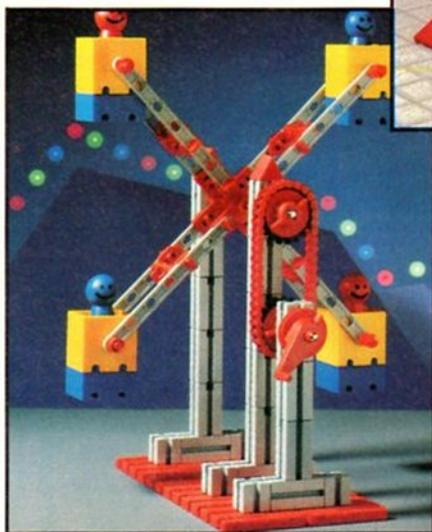
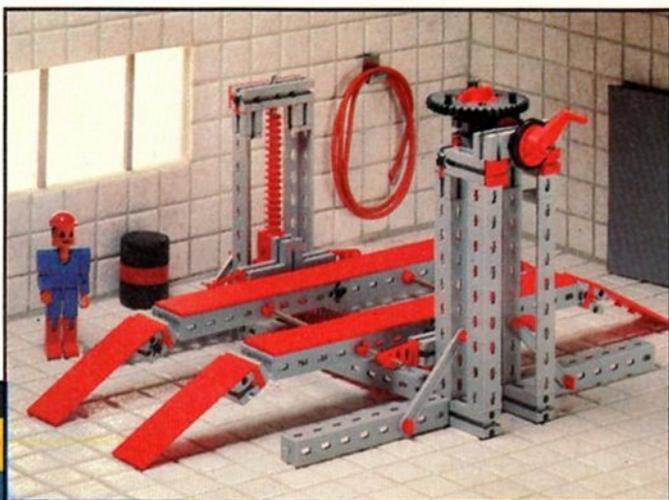
**30 454 Schiffsschaukel**  
Vollbewegliche Schaukel mit 2 fischertechnik Spielfiguren. Ab 6 Jahren.



**30 455 Astro-Mobil**  
Sternenfahrzeug mit beweglicher Gelenkhinterachse und 4 großen Walzenrädern. Ab 6 Jahren.



**30 449 Räumfahrzeug**  
Stabiles Fahrzeug mit breiten Raupen und großem Räum- und Planierschild. Ab 6 Jahren.



### 30 456 Hebebühne

Die Fahrspuren sind in der Breite so verstellbar, daß jedes Fahrzeug darauf paßt. Kann mit einer Kurbel gehoben und gesenkt werden. Motorisierbar. Ab 6 Jahren.



### 30 453 Riesenschaukel

Die 4 Gondeln mit Männchen können mit einer Handkurbel bewegt werden. Motorisierbar. Ab 6 Jahren.

### 30 450

#### Röhrentransporter

Zugmaschine mit beweglichen Raupen und 2 Männchen. Der Anhänger hat eine bewegliche Vorderachse. Ab 6 Jahren.



### 30 460 Spielfiguren

Für Kinder ab 6 Jahren hat fischertechnik 5 verschiedene Spielfiguren entwickelt, vom Rennfahrer bis zum Baggerführer.

fischertechnik  
ab 6 Jahren



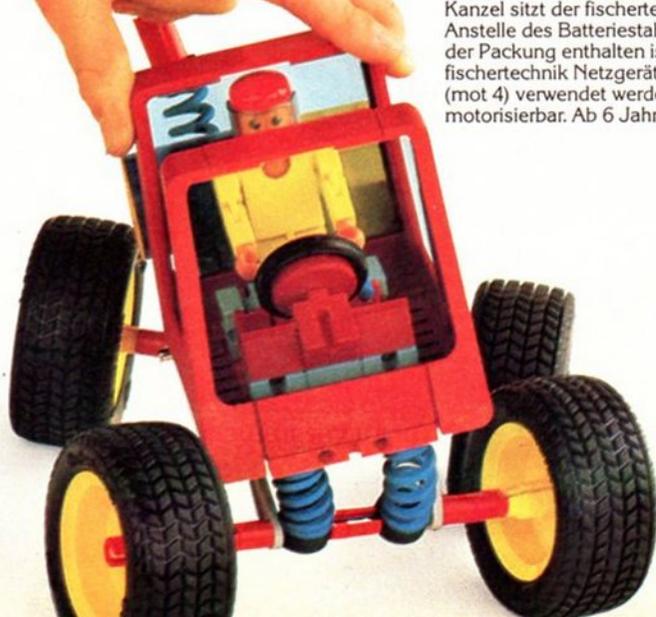
### 30 462 Gepäckwagen

Zugwagen mit beweglicher Vorderachse. Die beiden Anhänger haben lenkbare Vorderachsen. Ab 6 Jahren.



### 30 464 Hubschrauber

Mit motorisierten Haupt-Rotorblättern und Scheinwerfer an der Stirnseite. In der Kanzel sitzt der fischertechnik-Pilot. Anstelle des Batteriestabs mot 5, der in der Packung enthalten ist, kann auch das fischertechnik Netzgerät/Transformator (mot 4) verwendet werden. Heckrotor motorisierbar. Ab 6 Jahren.



### 30 463 Gelände-Buggy

Buggy mit Gummi-Breitreifen, Antenne und Fahrer. Mit federnd aufgehängten Achsen. Ein Druck der Hand steuert den Buggy automatisch um die Kurven. Ab 6 Jahren.



### 30 457 Förderband

Das Band wird mit einer Handkurbel betrieben, es kann mit einer Spindel gehoben und gesenkt werden. Im abgesenkten Zustand kann das Förderband an eine Zugmaschine gehängt werden.  
Motorisierbar. Ab 6 Jahren.



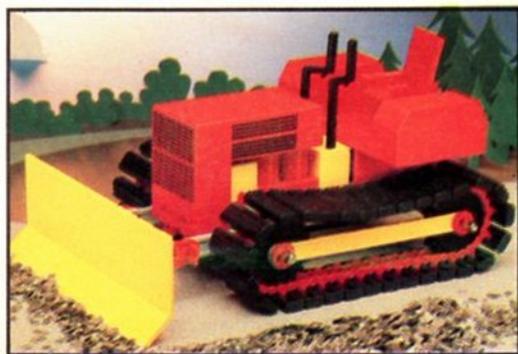
### 30 472 Pistenwalze

Mit breiten Raupenketten und Heckwalzen. Das Heben und Senken des Frontschiebers ist motorisierbar.  
fischertechnik Spielfigur als Fahrer.  
Ab 6 Jahren.



### 30 446 Karussell

Kann auf Wunsch motorisiert werden.  
Ab 6 Jahren.



### 30 445 Traktor mit Anhänger

Ab 6 Jahren.

### 30 447 Planierraupe

Ab 6 Jahren.



fischertechnik  
ab 6/8 Jahren



### 30 465 Abschleppwagen

Besonders detailgetreu mit federnd aufgehängten Achsen, Gummi-Breitreifen, Einzelradlenkung der Vorderachse und einer Seilwinde, die mit einer Handkurbel bedient wird. Motorisierbar: Fahren und Seilwinde. Siehe Tabelle Seite 35.  
Ab 6 Jahren.

### 30 468 Schwerlast-Kran

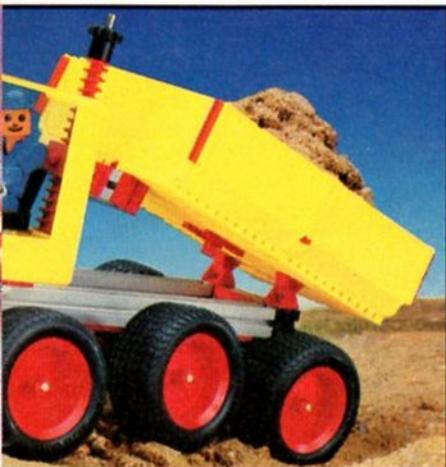
Der Kran ist drehbar, Ausleger und Haken werden durch die Handkurbel gehoben und der Wagen kann durch ausfahrbare Stützen gesichert werden. Die Vorderachse besitzt Einzelradlenkung, alle 6 Räder mit Gummi-Breitreifen sind einzeln gefedert, die Hinterachse ist als Doppelachse ausgelegt. 2 fischertechnik Spielfiguren fahren den Schwerlastkran. Das Modell ist vierfach motorisierbar: siehe Tabelle Seite 35.  
Ab 8 Jahren.



### 30 473 Gabelstapler

Auf Breitreifen leicht lenkbar. Der Gabelstapler kann seine Gabel heben, senken und schwenken. Heben und Senken der Gabel motorisierbar. Siehe Tabelle Seite 35.  
Ab 6 Jahren.





### 30 469 Dreiachskipper

Neues Chassis aus Metall-Baustäben. Auf gefederten Achsen und Breitreifen läßt sich der Kipper lenken. Mit Fischertechnik-Fahrer. Heben und Senken der Ladefläche motorisierbar. Siehe Tabelle Seite 35. Ab 6 Jahren.



### 30 470 Pumpwagen

Durch leichten Druck lenkbar. Der Wasserwerfer hat eine Hydraulikpumpe. So kann der Pumpwagen mit echtem Wasser löschen. Mit Fischertechnik-Fahrer. Ab 6 Jahren.



### 30 466 Hydraulik-Bagger

Bagger mit hydraulisch betriebener Schaufel und Ausleger. Das Hydrauliksystem kann vom Kind selbst gesteuert werden. Mit lenkbaren Hinterrädern und einem Baggerführer. Ab 8 Jahren.

### 30 467 Hydraulik-Kipper

Die Kippmulde kann hydraulisch gekippt werden. Die Vorderräder sind lenkbar, im Führerhaus sitzt der Fahrer. Motorisierbar: Hydraulik und Fahren. Siehe Tabelle Seite 35. Ab 8 Jahren.



**fischer**technik  
ab 6 Jahren

## „Große“ Kinder möchten

Für die „Größeren“ unter den Kleinen gibt es das fischer-technik Kernprogramm. Eines der vielseitigsten und vollständigsten Spielsysteme überhaupt. Das Kernprogramm wächst mit der Entwicklung Ihres Kindes. Jeder neue Baukasten ist ein weiterer Schritt nach vorne – eine Herausforderung an Geschicklichkeit, Experimentierfreude



# Experimentieren und Erfinden.

und Kreativität Ihres Kindes.

Das Kernprogramm von fischertechnik begleitet Ihr Kind vom 6. Lebensjahr an mit den Start-Baukästen. Bei vielen Kindern gibt es eigentlich keine altersmäßige Begrenzung bei diesen nahezu unerschöpflichen Möglichkeiten des fischertechnik Kernprogramms.





**fischertechnik**  
ab 6 Jahren

### 30141 Start 100

Zum einfachen Zusammenbau von 100 verschiedenen Modellen.

Mit anschaulicher Bildinformation und Programmdarstellung des kompletten Kernprogramms auf der Deckel-Innenseite. Mit

48-seitiger Bauanleitung im Großformat: Große und anschauliche Darstellung der einzelnen Bauphasen. Die Modelle sind einfach und führen zu raschen Bauerfolgen. Am Ende der Bauanleitung werden weitere Modellbeispiele vorgestellt. Ab 6 Jahren

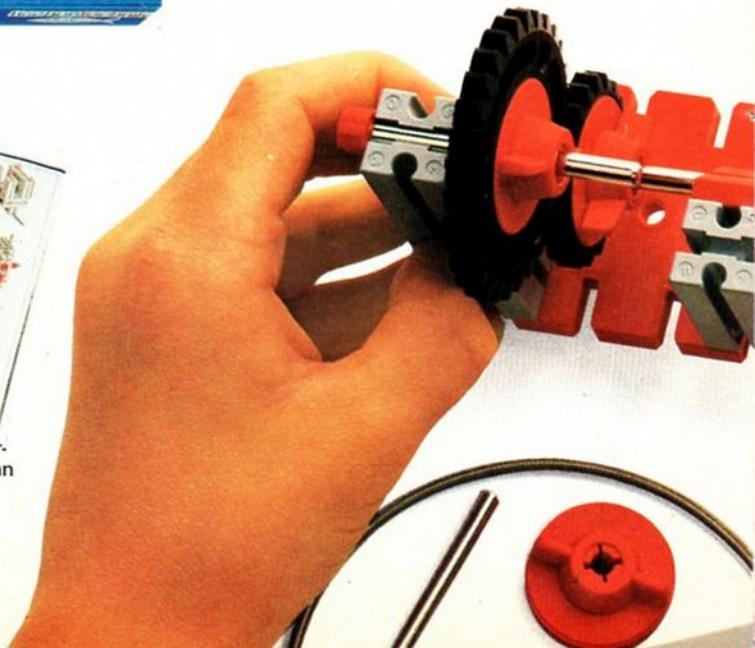


### 30144 Ergänzungskasten 100/1

Ein idealer Ausbaukasten, der den Start 100 zum Start 200 erweitert. Dieser Baukasten enthält Zahnräder, Verkleidungsplatten, Achsen, eine Zahnstangenlenkung, ein Führerhaus und fischertechnik Grundbausteine. Man kann aus der Kombination beider Baukästen mehr als 200 verschiedene Modelle bauen. Ab 6 Jahren.



Großformatige Bauanleitungen zeigen den Kindern den schrittweisen Zusammenbau von unterschiedlichsten Modellen, mit denen man anschließend ganz toll spielen kann.



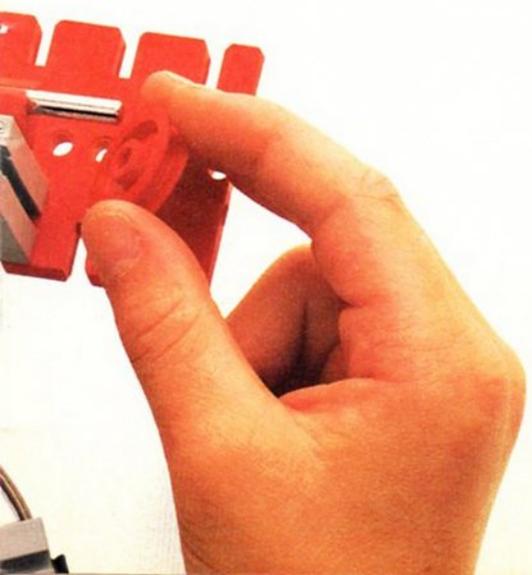


## Start 200

**30142 Start 200**  
 Großer Startkasten zum Zusammenbau von 200 verschiedenen Modellen. Mit anschaulicher Bildinformation und Programmdarstellung des kompletten Kernprogramms auf der Deckel-Innenseite. Mit 48-seitiger Bauanleitung im Großformat: Große und anschauliche Darstellung der einzelnen Bauphasen. Die Modelle sind einfach und führen zu raschem Bauerfolg. Am Ende der Bauanleitung werden weitere Modellbeispiele vorgestellt.  
 Ab 6 Jahren.



**30145 Ergänzungskasten 200/1**  
 Ein idealer Ausbakasten, der den Start 200 erweitert. Dieser Baukasten enthält große Reifen mit 6 cm Ø, eine Kurbelwelle, ein Kardangelenk, Nockenscheiben und fischertechnik Grundbausteine. Aus der Kombination beider Baukästen kann man mehr als 300 verschiedene Modelle bauen.  
 Ab 6 Jahren.



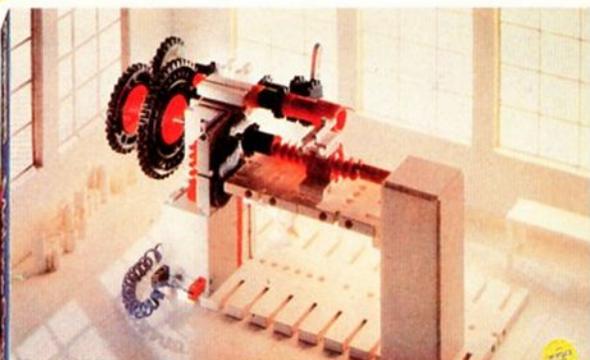


fischertechnik  
ab 6 Jahren



Die großformatige  
Bauanleitung

Motor+  
Getriebe



Motor+Getriebe

fischertechnik



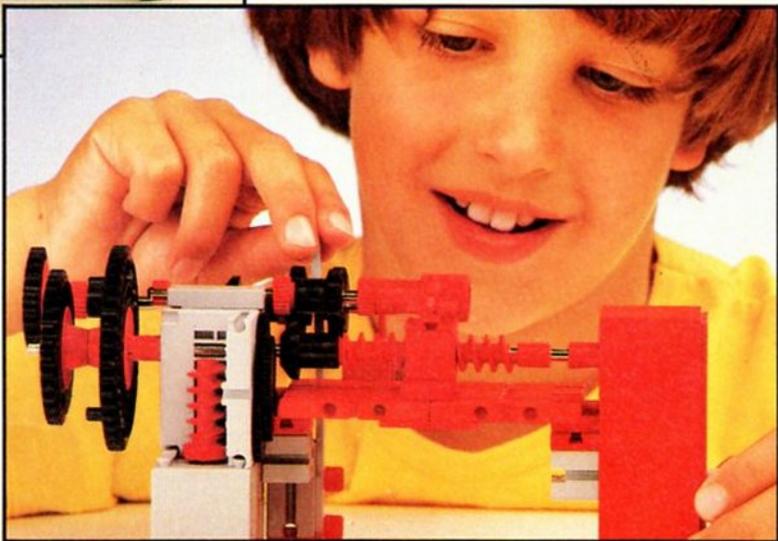
### 30140 Motor + Getriebe

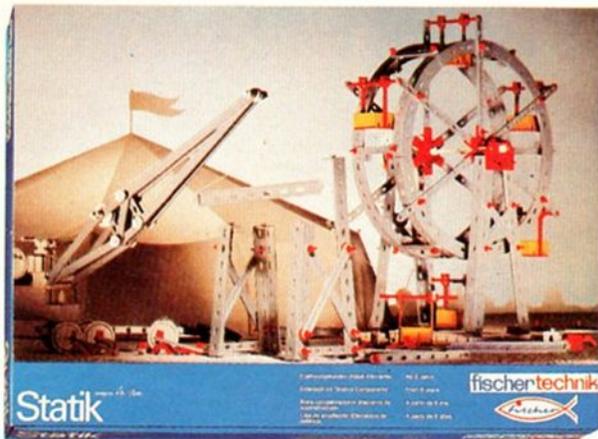
Ergänzungskasten zum Start 100 oder Start 200 mit allen wichtigen und interessanten Bauteilen für die Motorisierung.

Mit dem Motor + Getriebe-Kasten können Modelle des Start 100 oder Start 200 motorisiert werden. Große und kleine Zahnräder, Schaltgetriebe, Getriebeteile und Batteriehalter bieten zusätzliche Ausbaumöglichkeiten. Die 32-seitige Bauanleitung im Großformat macht es auch Anfängern leicht, in die motorisierte fischertechnik-Welt einzusteigen. Ab 6 Jahren. Mit dem Netzgerät (mot 4) ist die Drehzahl des Motors stufenlos regelbar.

#### ▲ ferngesteuerte fischertechnik im Kernprogramm.

Die Straßenwalze kann vorwärts und rückwärts fahren. Ferngesteuert. Und lenkt nach rechts und links. Ferngesteuert. Zusammgebaut aus Teilen der Baukästen Start 200, Ergänzungskasten 200/1, Motor + Getriebe und mini-mot 1. Zur Fernsteuerung wird lediglich das fischertechnik Funkfernsteuer-Set benötigt. (s. Seite 32).

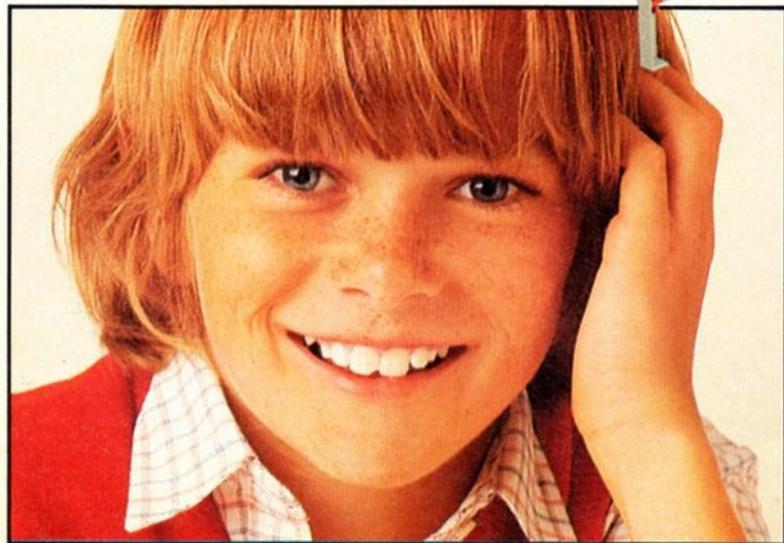




### 30149 Statik

Ergänzungskasten zu Start 100 oder Start 200 mit allen wichtigen und interessanten Statik-Bauteilen wie Streben, Winkelträger, Bogenstücke und Knotenplatte. Damit kann man Brücken, Kräne und die höchsten Türme bauen. Weitere Teile, z. B. Räder für die Laufkette, Gondeln und Gondelhalter, eröffnen neue Modellbaumöglichkeiten. Die Bauanleitung mit 32 Seiten im Großformat zeigt die Vielfältigkeit dieses Statik-Kastens.

Viele bewegliche Modelle demonstrieren den hohen Spielwert der Statik-Bauteile.  
Ab 6 Jahren.



#### ▲ ferngesteuerte fischertechnik im Kernprogramm.

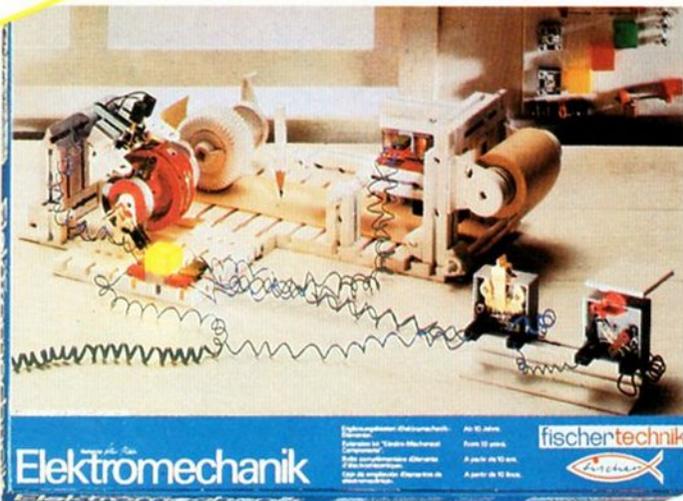
Dieser Hafenkran dreht sich nach rechts und links. Ferngesteuert. Das Lastenseil hebt und senkt sich. Ferngesteuert. Zusammgebaut aus Teilen der Baukästen Start 100, Statik, Motor + Getriebe und mini-mot 1. Auch bei diesem Kran genügt für die Fernsteuerung das fischertechnik Funkfernsteuer-Set (s. Seite 32).



fischer**technik**

### ferngesteuerte fischer**technik** im Kernprogramm.

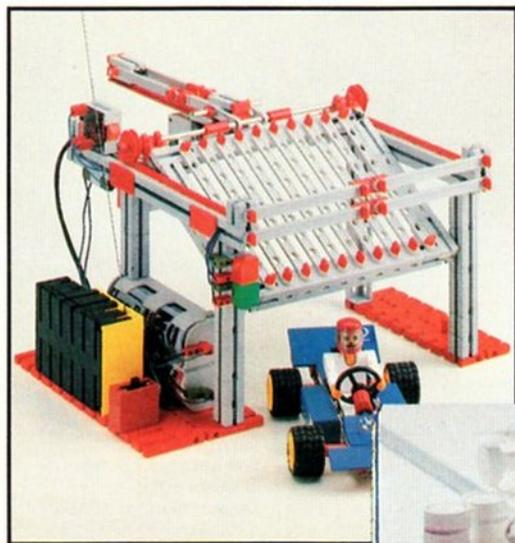
Ein automatisches Garagentor,  
das sich durch automatische Ampel-  
steuerung öffnet und schließt.  
Ferngesteuert.  
Zusammengebaut aus Teilen der Bau-  
kästen Start 200, Statik, Elektro-  
mechanik und mini-mot 1.  
Ferngesteuert wird das kleine Wunder-  
werk durch das Funkfernsteuer-Set.  
(s. Seite 32).



Erweiterungskasten (Elektronik/Statik)  
Erweiterung in "Elektronik/Compassion"  
Für die zusammenbauenden Elektronik  
Caja de ampliación (Electromecánica de  
Estática)

Ab 12 Jahre  
From 12 years  
A partir de 12 años

fischer**technik**



### 30 253 Elektronik

Ergänzungskasten zur elektroni-  
schen Steuerung. Mit den modernen,  
IC-bestückten Elektronik-Bausteinen  
wird das Steuern und Regeln von  
Modellen wesentlich vereinfacht.  
Die großformatige Bauanleitung  
führt den Anfänger auf 96 Seiten in  
die wichtigsten Grundschaltungen  
der Elektronik ein. Für den größten  
Teil der Modelle genügen der fischer-  
technik-Grundkasten Start 100, der  
Ergänzungskasten Motor + Getriebe  
und das Netzgerät mot 4.  
Ab 12 Jahren.

### 30 226 Elektromechanik

Ergänzungskasten zu Start 100 oder Start 200. Das groß-  
formatige Anleitungsbuch führt auf 88 Seiten den Anfänger  
in übersichtlicher und leicht verständlicher Form in  
die elektromechanische Steuerungstechnik ein. Die Funk-  
tion und Anwendung von Tastern, Schaltern,  
Dauer- und Elektromagneten, Schleif-  
ring sowie von Reed- und Thermokontak-  
ten „begreift“ der Jugendliche spielerisch  
anhand einfacher und anschaulicher  
Modelle.

Zum Bau der Modelle genügt: Start 100,  
bzw. 200, Motor + Getriebe und Netzgerät  
mot 4. Ab 10 Jahren.



Erweiterungskasten (Elektronik/Statik)  
Erweiterung in "Elektronik/Compassion"  
Für die zusammenbauenden Elektronik  
Caja de ampliación (Electromecánica de  
Estática)

Ab 12 Jahre  
From 12 years  
A partir de 12 años

fischer**technik**

### 30 863 Pneumatik

Ergänzungskasten mit Spezialteilen für den Bau pneumatisch angetriebener Modelle. Der Pneumatik-Kasten stellt eine beachtliche Erweiterung der Anwendungsmöglichkeiten von Fischertechnik dar. Unter „Pneumatik“ versteht man das Steuern und Regeln mit Druck- bzw. Saugluft. Die Anwendungsbereiche dieser Technik sind vielfältig. Schaltpläne und Skizzen machen die Funktionsweise der wirklichkeitsnahen Modelle deutlich. Sie sind einfach nachzubauen, so daß auch der Anfänger schnell zum Erfolg kommt.

Dafür braucht man zunächst nur den Grundkasten Start 100 und im weiteren Verlauf den Ergänzungskasten Motor + Getriebe sowie das Netzgerät mot 4. Ab 12 Jahren.

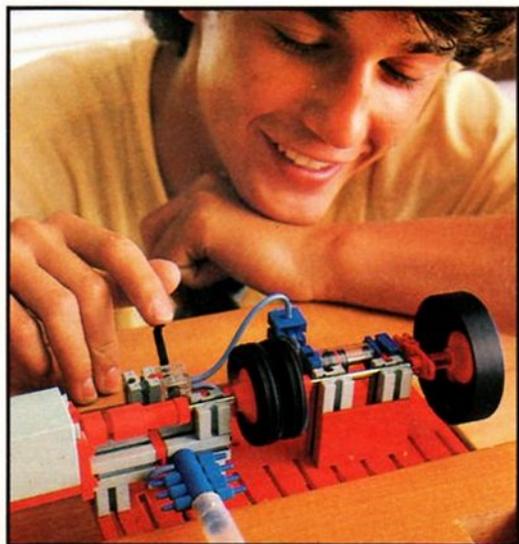
Zur Druckluftherzeugung wird benötigt: Handpumpe, Kompressor oder Kompressor-Bausatz. Das gibt es als Fischertechnik-Zubehör.



### 30 866 Kompressor-Bausatz

Dieser Bausatz dient als Druckluftquelle für Modelle des Baukastens Pneumatik. Zur Stromversorgung benötigt man das Netzgerät/Transformator mot 4.

(Nicht geeignet für Modelle mit hohem Luftverbrauch). Ab 12 Jahren.





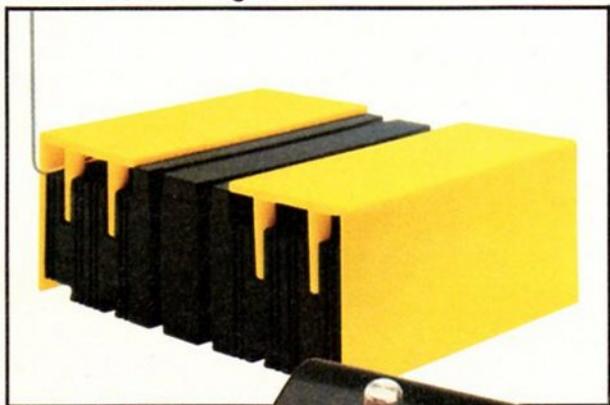
# Das neue RC Radio-Control-System – ferngesteuerte fischertechnik.

Bauen und Spielen, Experimentieren und Erfinden – und jetzt eine neue Dimension: ferngesteuerte fischertechnik.

Das fischertechnik RC Radio-Control-System ist eine Multi-Funktions-Fernsteuerung. Sie arbeitet auf 4 Kanälen.

2 steuern im Digital-Proportional-Verfahren Antrieb und

Lenkung. 2 Kanäle steuern Funktionen wie z. B. Licht. Die neue fischertechnik Fernsteuerung ist variabel einsetzbar. Die Spielmöglichkeiten des fischertechnik Kernprogramms lassen sich durch das neue fischertechnik RC Radio-Control-System noch um vielfaches steigern. Man braucht nur das Funkfernsteuerungs-Set (Sender + Empfänger), um z. B. alle Motoren durch die Fernsteuerung anzusteuern. Und der nachträgliche Einbau ist kein Problem. Das RC Radio-Control-System läßt sich auch ideal in die Super-Modelle einbauen. Der neue Truck z. B. fährt ferngesteuert vorwärts und rückwärts, nach links und rechts, und das in drei verschiedenen Geschwindigkeiten.



## 30 270 Funkfernsteuerungs-Set

- 4 + 4 Kanal-Fernsteuerung, Digital-Proportionaltechnik
- Zwei unterschiedliche Betriebsfrequenzen:  
27,105 MHz\* für den mitgelieferten Empfänger  
27,135 MHz\* für den zweiten Empfänger
- Stufenlos variable Geschwindigkeit
- Multi-Funktions-System.
- Rechter Steuerknüppel um 90° drehbar, kann verschiedenen Spiel-Situationen angepaßt werden.
- Vielfältige Einsatzmöglichkeiten bei Modellen aus dem fischertechnik-Kernprogramm.
- fischertechnik Motoren, Antriebe, Lampen und Magnete sind direkt an den Empfänger anschließbar.

\*Frequenzen Schweiz/  
Österreich: Empfänger 1:  
27.095 MHz  
Empfänger 2:  
27.145 MHz



FREQUENZ ① 27,105 MHz  
FREQUENZ ② 27,135 MHz

fischertechnik

RC

fischertechnik  
Radio-Control-System

## Neue Spielmöglichkeiten im fischertechnik Kernpro- gramm mit dem fischertechnik RC Radio-Control-System.

Dieser Kran wurde aus dem fischer-  
technik Kernprogramm gebaut,  
motorisiert und für das RC Radio-  
Control-System ausgerüstet.

Ferngesteuert kann der Kran nun  
viele wirklichkeitsgetreue Funktionen  
ausführen: Der Kranturm dreht um  
die eigene Achse, linksherum und  
rechtsherum. Mit dem Kranhaken  
kann der Kran Lasten heben und  
senken, der Ausleger lässt sich eben-  
falls ferngesteuert heben und senken.



Für das Kernprogramm eröffnen  
sich so ganz neue Spielmöglich-  
keiten, besonders wenn die Fern-  
steuerung noch um einen zweiten  
Empfänger ausgebaut wird. Dann  
lässt sich beispielsweise zusätz-  
lich zum Kran auch noch ein Laster  
fernsteuern und beladen.



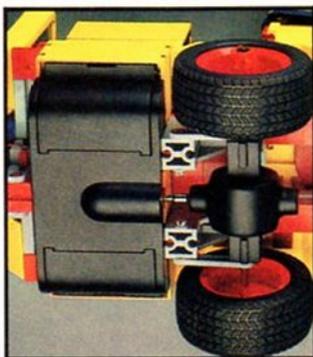
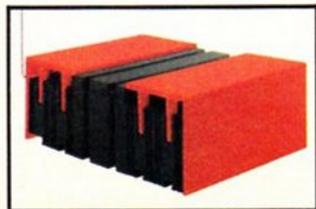


**fischertechnik**  
Radio-Control-System



▲  
**30 375 Fernlenk-Set/  
Radantrieb und Servo**

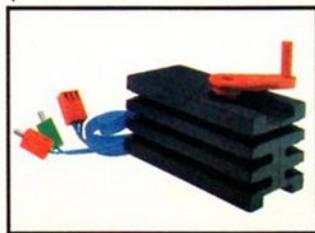
Das fischertechnik Fernlenk-Set ist wichtige Voraussetzung für den Fernsteuerbetrieb von fischertechnik Super-Modellen. Der Radantrieb ermöglicht vorwärts- und rückwärtsfahren. Wie bei einem richtigen Auto ist der Radantrieb mit einer 3-Gang-Getriebschaltung, einer Kardanwelle und einem Differential ausgerüstet. Das Servo ist das fischertechnik Lenksystem. Mit ihm können Fahrzeuge in jede beliebige Richtung gelenkt werden. Außerdem kann durch ein zweites Servo das im Radantrieb bereits eingebaute Drei-Gang-Getriebe ferngesteuert werden. fischertechnik Fernlenken ist die erste, spielintensive Stufe im RC Radio-Control-System.



◀  
**30 272 Empfänger 2**  
Dieser fischertechnik Empfänger ist genauso konstruiert wie der Empfänger im Funkfernsteuerungs-Set. Er empfängt die Sendefrequenz 27,135 MHz\*, in Österreich/Schweiz: 27,145 MHz. Mit dem zweiten fischertechnik Empfänger können die Funktionen des fischertechnik RC Senders verdoppelt werden. Mit dem Empfänger 2 können zwei verschiedene Modelle und Fahrzeuge mit einem einzigen Sender ferngesteuert werden.

▼  
**30 275 Servo zum Lenken und Schalten**

Im fischertechnik RC Radio-Control-System erfüllt das Servo viele zusätzliche Funktionen. Das fischertechnik Servo kann sowohl in Fahrzeuge aus dem Modellprogramm als auch in Modelle aus dem Kernprogramm eingebaut werden. Man kann das Servo entweder zum Lenken eines Fahrzeuges oder zum Ansteuern des 3-Gang-Getriebes von Fahrzeugen nutzen oder man verwendet es im Bereich des Kernprogramms für viele interessante Einsatzmöglichkeiten, z. B. für Pneumatik oder Hydraulik.



# Motorisierung und Fernsteuerung des Modellprogrammes

Energiequelle Zubehör Modelle	Netzgerät/Trafo (mot 4) od. Batteriehalter (Plusbox 362)*							Akku*				
	mini-mot 1	mini-mot 10+11	mot 8+9	Motor + Ge-triebe	mini-mot 10+12	mini-mot 10	mini-mot 10	Fernlenkset Radantrieb und Servo	Lenk-einh. Servo	Funk-fern-steuer.		
Raupenschlepper 30 448												
Spritzenwagen 30 451												
Riesenschaukel 30 453												
Hebebühne 30 456												
Förderband 30 457												
Hubschrauber 30 464 (Hauptrotor bereits motorisiert)												
Abschleppwagen 30 465								Einbau möglich, Umbau erforderlich.				
Hydraulik-Kipper 30 467												
Schwerlastkran 30 468							2x					
Dreischkipper 30 469												
Gabelstapler 30 473												
Pistenwalze 30 472												
Teleskop-Mobilkran 30 474								2x				
Tieflader 30 475												
Truck 30 477												

\* Nicht eine höhere Spannung ist leistungsentscheidend, sondern die Qualität der verwendeten Batterien und Akkus. fischertechnik empfiehlt Alkali-Mangan-Batterien (Mignon-Zellen) für den Fernsteuersender. Der Radantrieb muß mit NiCd-Akkus ausgerüstet werden. Diese Akkus sind mehr als tausendmal aufladbar und daher auch aus wirtschaftlichen Gründen zu empfehlen. Ferngesteuerte Modelle des Kernprogramms können aus dem Batteriehalter (Motor + Getriebe bzw. Plusbox 362) versorgt werden. Der Batteriehalter wird mit Alkali-Mangan-Batterien (Baby-Zellen) bestückt.

Durch die Einführung des neuen fischertechnik RC Radio-Control-Systems erhöht sich die Anzahl der möglichen Funktionen bei vielen Modellen.

Die fischertechnik RC Schautafel zeigt:

- welche Modelle wie motorisierbar sind
- welche Funktionen bei einzelnen Modellen fernsteuerbar sind
- welche Zubehörtelle in welche Modelle eingebaut werden können.

Fahren: vorwärts/rückwärts

Schalten: 3-Gang-Getriebe

drehen/schwenken

Lenken: rechts/links

heben/senken

fernsteuern



fischertechnik

## Einfach ganz groß – Die Super-Modelle von fischertechnik.

Von fischertechnik gibt es jetzt eine ganz neue Familie von Modell-Baukästen – die fischertechnik Super-Modelle.

Die Super-Modelle sind ihren Vorbildern in der Wirklichkeit nachempfunden. Sie sind eben echte fischertechnik Modelle. Ihre Größe, Qualität und Hochwertigkeit muß man einmal im Fachgeschäft gesehen haben.

Auch Väter werden ein ganz besonderes Vergnügen an den fischertechnik Super-Modellen haben.

Die neuen Super-Modelle sind ganz besonders stabil durch neu konstruierte Metall-Baustäbe. Eine ausführliche großformatige Bauanleitung macht den Zusammenbau ganz einfach.



### 30 475 Tiefklärer

Super-Modell, 5-achsig, auf Gummi-Breitreifen. Ladefläche auf einem stabilen Rahmen aus neuen Metall-Baustäben. Aufleger kann abgehängt und auf Spindeln gestellt werden. Mit Seilwinde und 2 fischertechnik Figuren. Motorisier- und fernsteuerbar. Siehe Tabelle Seite 35.



**30477 Truck**  
 Super-Modell, 5-achsig, auf Gummi-Breitreifen. Fahrzeugrahmen aus neuen Metall-Baustäben. Der Auflieger läßt sich auf 2 Schwenkstützen aufbocken. Mit 2 fischertechnik Spielfiguren. Der Truck ist motorisier- und fernsteuerbar. Siehe Tabelle Seite 35.



**30474 Teleskop-Mobilkran**  
 Super-Modell, 3-achsig, auf Gummi-Breitreifen. Fahrzeugrahmen und Teleskop-Kranausleger aus neuen Metall-Baustäben. Kranturm um 360 Grad drehbar, Teleskopausleger kann ein- und ausgefahren werden, der Lasthaken läßt sich heben und senken. 2 fischertechnik Spielfiguren. In vielen Funktionen motorisier- und fernsteuerbar. Siehe Tabelle Seite 35.



# Zubehör, das dazugehört.

## Kern-Zusatzprogramm. Zu Start100 und Start 200.



**30301**  
Bausteine.



**30302**  
Reifen, Achsen, Naben.



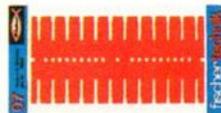
**30303**  
Verschiedene Winkelsteine.



**30305**  
Bausteine 30 mit Bohrung.



**30306**  
Kurvenscheiben, Achsen, Naben.



**30307**  
Grundplatte 180 x 90.



**30316**  
Grundplatten, Vorstufenräder und Drehflügel.



**30317**  
Bausteine 5 und 7,5.



**30318**  
Bauteile für Baggerlöfel, Planierschaufel und Loren.



**30320**  
Raupen, Ketten, Förderbecher.



**30322**  
Antriebskette und Zahn- räder, Klemmzahn- rad.



**30323**  
Haken, Kurbel, Seiltrommel u. a.



**30324**  
Rollenlager, Seilrollen, Achsen 30.



**30326**  
Bausteine 15 mit 1 und 2 Zapfen.



**30327**  
Bootskörper, Luftschrauben.



**30328**  
Reifen 60, Naben, Achsen 170.



**30329**  
Verschiedene Achsen, Stromschienen.



**30330**  
Gelenk- steine, Bausteine 15 mit rundem Verbindungs- zapfen.



**30333**  
Streben, Kurbel Lagerböcke.



**30334**  
Führerhaus, Lenkung.

## Zu Motor + Getriebe



**30362 Plusbox 362**  
Batterie- gehäuse.



**30175 mot. 6**  
Differen- tial.



**30176 mot. 7**  
Getriebe- teile.



**30177 mot. 8**  
Motor mit Zubehör.



**30178 mot. 9**  
Stufen- getriebe.



**30179 mot. 10**  
Verschie- dene Zahn- räder.



**30180 mot. 11**  
Innen- zahnrad und Zahnräder.



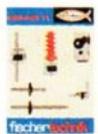
**30181 mot. 12**  
Zahn- stangen.



**30190 mini-mot. 1**  
Motor und 5 Mini- Getriebe.



**30201 mini-mot. 10.**  
Kleinst- motor.



**30202 mini-mot. 11.**  
Getriebe- teile für Kleinst- motor.



**30203 mini-mot. 12.**  
Hub- getriebe, Hubzahn- stangen- Hubgelenk.



**30204 mini-mot. 13.**  
Hubzahn- stangen 60 und 30.

## Zu Elektromechanik.



**fischer technik**  
**30240**  
**em 4**  
Lampen,  
Leucht-  
würfel.



**fischer technik**  
**30241**  
**em 5**  
Taster,  
Kabel.



**fischer technik**  
**30245**  
**em 9**  
Mini-Taster.



**fischer technik**  
**30246** em 10.  
Relais-Baustein.

## Zu Pneumatik.



**30864**  
Kompressor.



**30865**  
Handpumpe.

## Zubehör.



**fischer technik** mot. 4  
**30173**  
Netzgerät/Trans-  
formator (mot. 4).



**fischer technik** em 11  
**30247**  
Netzschaltgerät  
(em 11).



**fischer technik**  
500-0  
**30384**  
Bauplatte 500-0.



**fischer technik**  
1000-0  
**30381**  
Bauplatte 1000-0.



**fischer technik**  
1000  
**30382**  
Sammelkasten 1000.  
Ohne Einsatz.



**fischer technik**  
1000-1  
**30383**  
Sammelkasten 1000-1.  
Mit 8 Einsätzen.

# fischer<sup>®</sup>technik

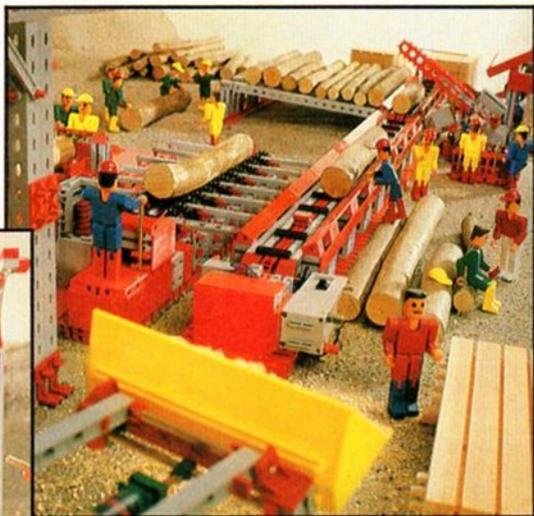
## SERVICE-STATION

Dieses Zeichen an der Lادتür des Spielzeug-Fachgeschäftes verrät dem fischertechnik-Freund, wo er seinen Bedarf an Einzelteilen decken kann. Fachhändler, die dieses

Zeichen führen, verfügen über ein speziell sortiertes fischertechnik Einzelteile-Angebot, aus dem Sie sowohl einzeln als auch in größeren Stückzahlen aussuchen können. Wenn Sie Ihre persönliche

fischertechnik Service-Station kennenlernen wollen, schreiben Sie an: fischertechnik, Abt. Service-Station, D-7244 Tumlingen/Waldachtal. Wir sagen Ihnen, wo Sie Ihren Einzelteilebedarf decken können.

**fischerform**  
**fischertechnik**



**Ein „Industriebetrieb“ aus  
fischertechnik-Bauteilen.**

Aus Bauteilen des fischertechnik Kern-Programms wurde diese eindrucksvolle Szenerie aufgebaut. Großtechnik im Modell – auf eindrucksvolle Weise demonstriert das fischertechnik System seine Vielseitigkeit – ein System ohne Grenzen.

**fischertechnik** · **fischerform** · **fischerdübel** · **fischer** **CBOX** · **PHOTASSETTE**

fischer-werke  
Artur Fischer GmbH & Co. KG  
Weinhalde 14 – 18  
D-7244 Tumlingen/Waldachtal  
Tel. 0 74 43/12-1

fischer-werke  
Niederlassung Schweiz  
Vogelsangstraße 11  
Postfach 235  
CH-8307 Effretikon  
Tel. 0 52/32 23 01

fischer austria GmbH & Co. KG  
Johann-Steinböck-Straße 2  
A-2345 Brunn am Gebirge  
Tel. 0 22 36/8 53 82

